



AYUNTAMIENTO DE DAIMIEL

Nº 3/2020

CONVOCATORIA COMISIÓN INFORMATIVA DE EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTE

De conformidad con lo dispuesto en el art. 94 del Reglamento Orgánico Municipal de este Ayuntamiento de Daimiel, y normas concordantes, se le convoca a la **sesión ORDINARIA** que celebrará la **Comisión Informativa Permanente de Educación, Cultura y Deporte** el día **05 de marzo de 2020**, a las **09:00 horas**, a tenor del Orden del Día que seguidamente se transcribe.

A partir de esta fecha, quedan a su disposición en las Oficinas de la Secretaría de esta Comisión, los respectivos expedientes administrativos para su examen y estudio, en horario de oficina, si lo estima pertinente. Si no pudiera asistir a la sesión por causa justificada, tiene la obligación de comunicarlo con la antelación debida.

Conforme a lo dispuesto en el artículo 94.6 ROM para la válida constitución de la Comisión Informativa se requiere la concurrencia a la sesión de la mayoría absoluta de sus componentes, ya sean titulares o suplentes, y, en todo caso, la de la Presidencia y de la Secretaria o de quienes legalmente les sustituyan. Este quórum deberá mantenerse durante toda la sesión. Si en primera convocatoria no existiera el quórum necesario, se entenderá convocada automáticamente la sesión una hora después.

Comuníquese esta convocatoria a los Sres. Integrantes de la Comisión y Grupos Políticos.

PRESIDENCIA DE LA COMISIÓN

Ante mí, SECRETARÍA DE LA COMISIÓN

ORDEN DEL DÍA

- 1.- CONOCIMIENTO Y APROBACIÓN, SI PROCEDE, DEL BORRADOR DEL ACTA DE LA SESIÓN ANTERIOR
- 2.- MEMORIA DEPORTIVA 2019
- 3.- PROGRAMA DEPORTIVO PRIMAVERA 2020
- 4.- TEATRO EN INGLES (FORUM)
- 5.- EXPOSICIÓN FERIA 2020 DON ADELAIDO BERMUDEZ
- 6.- AVANCE JORNADAS DEL LIBRO 2020
- 7.- PLATEA 2020



AYUNTAMIENTO DE DAIMIEL

Nº 3/2020

CONVOCATORIA COMISIÓN INFORMATIVA DE EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTE

- 8.- VIAJE A TOLEDO 14 DE MARZO DE 2020 AULA PINTURA UP
- 9.- DÍA MUNDIAL DEL TEATRO 2020
- 10.- ASUNTOS QUE PUEDAN SER DECLARADOS URGENTES
- 11.- RUEGOS Y PREGUNTAS